





Copyright C 1978 Marvel Comics Group C 1981 Ed LCG Tous droits reserves DAREDEVIL et tous les personnages de ce numero sont la propriéte du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group division de Cadence Industries Corporation

















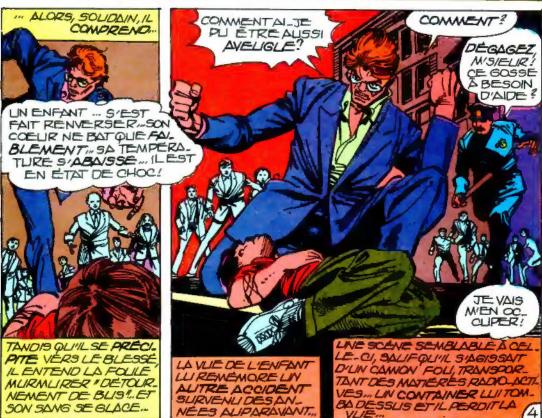






















FINALEMENT, IL ENTEND LES SIRÈNES DE LA PO-LICE ... LE GRINCEMENT DES PNELIS SUR L'AS. PHALTE...



... ET IL **SENT**... PLLITÖT QU'IL NE VOIT ... VINGT TONNES DE CHROME ET D'ACIER RE-MONTANT MADISON AVENUE...

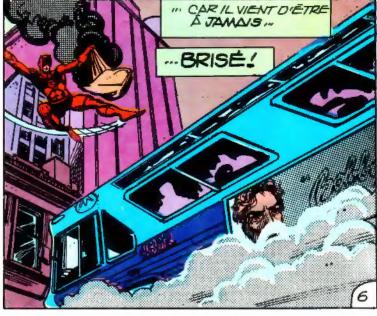




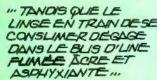


UNALITRE TOUR, L'ABSUROIL TÉ DE SON HÀTIF PLAN DAT. TAQUE L'AURAIT PEUT-ÈTRE AMUSÉ ...











" QUI OBLIGE LE CON-DUCTEUR DU VÉHICU-LE À S'ARRÈTER. DAREDEVIL MONTESUR LE TOIT DU BUS :: AT-TENDANT ::





PUIS,S'ÉTANTAS-SURÉ QUE TOUS LES PASSAGERS SONT SALIFS,IL SE LANCE...

















" ... ET DIELI MERCI, IL





## TRONING BLE

DAVID MICHELINIE / DESSINATELIR : DESSINATELIR : BOB LAYTON\_ THE RESERVE OF THE PARTY. RAPPELONS LES FAITS: TONY STARK S'EST FAIT VOLER SON YACHT PAR UN VILAIN NOMME FORCE ... SOUS LES TRAITS D'IRONMAN,/L A VANEMENT LLITTÉ POUR RECLIPERER SON BIEN OUI A SOUDAIN DISPARLI EMPORTANT LA FE ME QU'IL DIME. À TRAVERS LES OLIVER. TURES ETENCHES DE SON MASQUE, IL SORLITE MAIN-7ENANT... LES PROFONDEURS MARINES SANSSLICCES LORS DE LEUR PROCHONE RENCONTRE CEN'ESTRASLE CONTRERA, MAIS ... E VENGEUR!





































HELAS MON! JE VIENS D'APPRENDRI QUE LE YACHT SUR LEQUEL VOUS VOUS TROUVIEZ APPARTIENTĀ L'UN PAUX CONCUR RENTS! ET VOUS ALLEZ DEVOIR RESTER ICI, COMMEGA. INTERVENTION DLI LARBIN DE MISTARKI



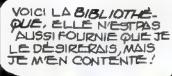














ET VOICH LES COURTS

DE TENNIS! JE PRÉ.
FÉRE LES DISTRAC.
TIONS MOINS FATIGAN.
TES, MAIS SELON MON
BUREAU D'ÉTUDES,
DES ÉCURIES AURAIENT
POSÉ UN PROBLÈME
SANITAIRE!







VOUS ME DÉCEVEZ HAMMER! JE NE PENSAIS PAS QUE VOUS N'ÉTIEZ QU'UN VULGARE CRIMINEL!



AFFAIRES SONTLES AFFAIRES OU'ELLES SOIENT LEGALES

OL NON !

















































COURANT DE POLAR/SATION QUI

RENOTONARMURE RIGIDE! QUAND JE NEUTRALISE CELULCI TONARMURE NETE PROTEGE...

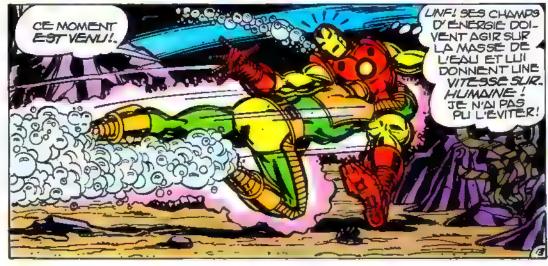




























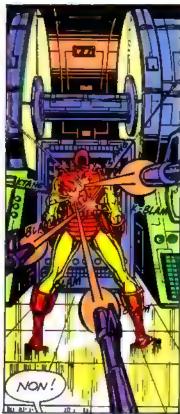




























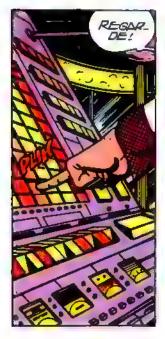
















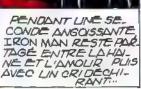










































Copyright & 1979 Marvel Comics Group & 1981 Ed. LUG. Tous droils reserves. LIARA GNEE et tous es personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous icence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.



























































































EXACT, SMYTHE! JE
SAIS, VOUS AVEZ
JURE DE NE PLUS
M'AIDER... MAIS JE
PALERAY LE PRIX...
POUR QUE VOUS ME
FABRIQUIEZ UN SUPER
ANTI- ARAIGNEE!

COUFF...
UN INSTANT,
JAMESON...
JE RE...
VIENS...









































































































PROCHAIN ÉPISODE: 24 HEURES D'ANGOISSE!

## le Chevalier de l'Espace... SCENARISTE = DESSINATELIA. BILL MANTLO SAL BUSCEMA -12 eme EPISODE:-CAPHATTERAS, SURLA COTE ATLANTIQUE, AVII PASSER, ALI COLIRS DÉ SON HISTOIRE BEALICOUP D'HOMMES BLANCS, ROLIGES OLINOIRS - MAIS CIEST BIEN LA PREMÈRE FOIS QUE L'OCÉAN REJETTE SUR SES ROCHERS UN ÉTRE TEL QUE ROM. LE CUENTA LE CONTRE ROM, LE CHEVALIER DE L'ESPACE! TAQLIN. POURQUOI ABOIES\_TU COMME CAR GROS BETA

Copyright © 1980 Parker Brothers - Marvel Comics Group © 1981 Ed. LuG. Tous droits réservés. ROM al ses caractères districtés sont la propriété de Parker Brothers et catte publication est sous licence du Marvel Comics Group division de Cadence Industries Corporation.































EN PREVIDIT L'ETRANGER
PAR LA MAIN,
L'ENFANT
L'INSTALLE,
DANS LES
PROFONDELIRS
OBSCLIRES
GROTTEMARINE...







BEAUCOUPPLUS ALI NORD, LA NUIT DESCENIO SUR WASHINGTON ...



LES LUMIÈRES BRULENT ENCORE



MAIS TOUSLES JOURNAL 197ES SONT RENTRES CHEZ ELIX...



" TOUS, SALIFUNE PUI SAIT DUE L'AC.



HELIKELISE. MENT QUE J'AI DEVELOPPE MOI-MEMECE FILM ALI LIEU DE LE DONNER ALI LABO





EN EXAMNENT SES PHOTO\_ GRAPHIES, ACE O'CONNOR SE REMEMORE LA BATAL-LE ESPOUE DU PROJET SURVIE!

LE VALET DE COEUR A COMMENCE



PLIS CELLII \_ CI ARIPOSTE! SA FORCE ETAIT TERRI-LECHATIANA! DES ARMES, MAIS IL N'A PAS VOLULI S'EN SERVIR CONTRE LE JELINE SUPER\_HEROS!



E VALETA ARROSE LE POBOT DE RAFALES D'ÉNERGIE ...



ET L'A FAI LIR DANS SPACE OUILSES APPAREM\_ MENT DESIN TEGRE!

SI LES PREMIERES PHOTOS NE REVELENT DU REPORTER RIEN DE NOLVEAU.

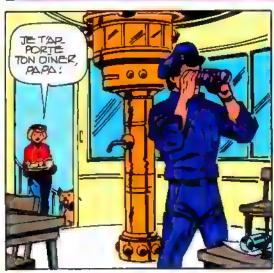


LA SUIVANTE AGR CONTRE, LA FIGE DE STUPELIR.





































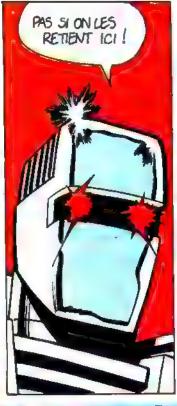
















" HABITÉE PAR
L'ÉTRANGE PRES.
SENTIMENT QUE CE
N'EST PAS SON AN
MAIS LES PIRATES
QUI ONT LE PLUS À
ORAINDRE D'LIN
AFFRONTEMENT
RÉCIPROQUE...

























MOVSIELIR, J'IGNORE QUI VOUS ETES, MAIS J'AI PEUR QUIE VOUS NE 90YEZ PAS À LA HALTEUR!









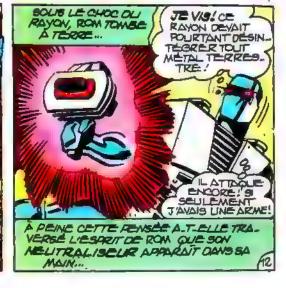






















































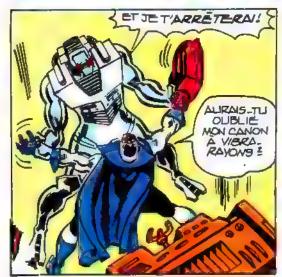


MALGRÉ LE FEU NOLIRRI, L'IHIDROFOIL FRANCHIT LE BARRAGE DES GARDES CÔTES ET ÉMERGE DE LA GROTTE ... POUR SE DI-RIGER À TOLITE VITESSE VERS LA HAUTE MER ...

























PROCHAIN ÉPISODE : ROM RETOURNE À CLAIRTON, OÙ L'ATTEND UN REDOUTDBLE ENNEM! LE DERNIER ANDROÎDE!

























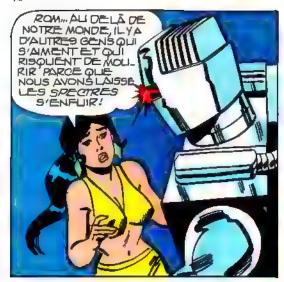






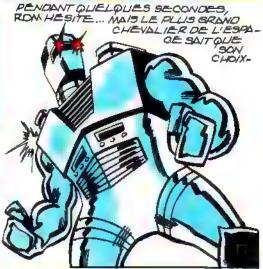
















- 1. Les Thomises sont des Araignées de couleurs vives qui se cachent dans des fleurs avec lesquelles elle se confondent.
- Les Araignées chassaient déjà leurs proies, il y a 100 millions d'années.
- 3. Les Tarentules ont une vue excellente.
- 4. La Marpissa Muscosa est une Araignée qui ne fait pas de nid.
- 5. L'ennemi mortel de l'Araignée est la libellule.
- L'Araignée maçonne, creuse des trous mesurant jusqu'à un mêtre de profondeur.
- 7. La Veuve Noire dévore parfois son époux après les noces.
- 8. Les Araignées velues sont insensibles au contact.
- 9. La Mygale Aviculaire mange éventuellement de petits oiseaux.
- 10. Certaines Mygales peuvent atteindre 18 cm de long, pattes étendues.

#### SOLUTIONS:

Sensibles) - 9. VRAI - 10. VRAI.

1. VRAI - 2. FAUX (350 millions d'années) - 3. FAUX (très mauvaise) - 4. VRAI - 5. FAUX (la guépe) - 6. FAUX (30 cm maximum) - 7. VRAI - 8: FAUX (extrêmement

## HISTOIRE DE L'HOMME DANS SA

#### L'IMPRIMERIE

L'utilisation des caractères mobiles en imprimerie fut une étape importante dans le développement de la civilisation. Avant cette formidable invention, les livres étaient copiés à la main par des « copistes », qui étaient en général des moines. L'imprimerie est une invention très ancienne. En Occident, pendant l'Antiquité déjà, on se servait de sceaux et de tampons pour décorer les tissus. Au Moyen-Age, on pratiquait déjà la xylographie (gravure sur du bois) et la lithographie (gravure sur pierre). Mais les tablettes gravées ne pouvaient être utilisées que pour un seul livre ou une même page. Les lettres sculptées



une par une, n'étaient jamais semblables et leurs dimensions n'étaient pas précises. Ce fut l'invention des caractères interchangeables utilisés pour la première fois par Johannès Gutenberg (1400-1466 environ) dans son atelier de Magonza qui créa la véritable révolution dans l'art de l'imprimerie.





Les pages, une fois composées et encrées, étaient mises sous presses. Ensuite, on faisait sécher les feuilles, avant d'en imprimer le verso. L'impression était appelée « in-folio », « inquarto ». « in-ottavo » selon que l'on imprimait une, quatre, huit pages sur une même feuille. Les premiers livres imprimés

## MARCHE VERS LA CIVILISATION

furent la Bible et les classiques latins, ensuite vinrent les livres de sciences (alchimie, médecine). Le développement de l'imprimerie amena la diffusion de la culture et elle marqua la fin du Moyen-Age. A. Un composteur pour caractères mobiles. B. Une composition typographique prête à être mise sous presse.

#### LES CARACTERES MOBILES

Encore aujourd'hui, nous ne savons pas à qui attribuer la paternité de l'invention des caractères mobiles. On parle d'un certain Coster, mais c'est à Gutenberg que revient le mérite d'avoir utilisé le premier ces caractères pour imprimer la Bible vers 1450. La préparation des matrices (1) est effectuée avec un poinçon (2). La matrice est gravée à l'endroit, si bien que sur le caractère (3), la lettre est à l'envers. Les caractères portant la lettre en relief ont la forme d'un petit parallélépipède (3), afin d'obtenir une impression régulière. On coulait le métal dans la matrice qui permettait d'obtenir de nombreux caractères (4). Pour composer les mots, on juxtaposait les lettres avec des pincettes et pour les séparer on intercalait des parallélépipèdes de la même hauteur, mais sans lettre.





#### TISSAGE ET FILAGE

L'entrelacement des nattes pour la fabrication des paniers, se distingue nettement du tissage. Mais dans l'Antiquité, les deux techniques étaient comparables. Vers 5000 avant J.C. cependant, elles se développent dans des directions différentes. Le dessin du haut représente:

1. Panier égyptien de 3400

ans avant J.C. environ. 2. Panier avec les montants en bois. 3. Type de nattage (très proche du tissage). 4. Sac tressé provenant de Deir el-Bahari, en Egypte (900 ans avant J.C. environ). Le filage se pratiquait avec la quenouille et le fuseau (5). La quenouille est un bâton sur lequel on pose un « panache » de fibres qui sont tirées petit à petit et retordues jusqu'à former un fil qui s'enroule sur le fuseau. L'invention du rouet (à droite) fut un progrès important qui permit le filage et l'enroulement simultanés.



Le travail essentiel du tissage consiste à faire s'entrecroiser une série de fils (la chaîne) avec une autre série de fils (la trame). Cette opération se fait sur un métier à tisser. Les métiers les plus anciens étaient de type vertical. Plus tard on utilisa les métiers horizontaux (à gauche). Les Egyptiens arrivaient à obtenir des trames très complexes (voyez l'illustration).

#### L'INDUST : TRE





Les métiers à tisser connurent une grande amélioration quand les lisses furent inventées, leur mouvement plaçait les fils de la chaîne de telle facon que l'exécution de la trame en était simplifiée. Le dessin de gauche représente un métier à tisser vertical avec une lisse et vous montre son fonctionnement. Au Moyen-Age, la mécanisation du tissage s'imposa assez rapidement. Le dessin ci-dessus montre un métier horizontal du XIVème siècle environ

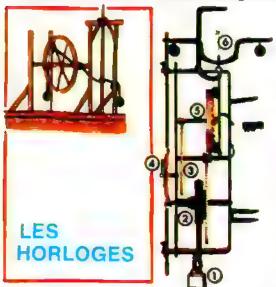
## A NE PAS MANQUER SPIDEY NOUVELLE FORMULE

#### LE CALCUL DU TEMPS DANS L'ANTIQUITE

L'observation de l'ombre projetee par une pierre ou par un piquet enfoncé dans le sol, suggéra aux premiers hommes, le système pour un calcul très primitif du temps. Les instruments les plus anciens furent les gnomons: cidessus, vous en avez la représentation d'un exemplaire égyptien (1). La surface sur laquelle se projetait l'ombre indique approximativement le temps en heures. Les Romains utilisatient des cadrans solaires en demi-cercle (2) qui divisaient les heures du jour en intervalles égaux Mais, de nuit et lorsque le ciel était nuageux, ces horloges étaient pratiquement inutilisables. Pendant l'âge du bronze, on construisit des horloges à eau (3). Puis, ce furent les clepsydres à sable ou à eau (4). Une bougie pouvait également servir à mesurer le temps. Le dessin 5 représente une bougie sur laquelle sont fixées de petites boules métalliques. Au fur et à mesure que la bougie se consume, les boules tombent, rythmant la fuite du temps.

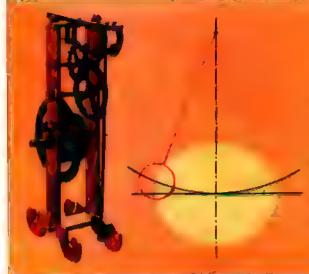
#### L'ECHAPPEMENT

La première grande horloge mécanique que l'on connaisse date de 1340 et se trouve à Paris. Le dessin de gauche montre les différentes pièces entrant



dans la fabrication des premières horloges. Le poids (1), en descendant vers le bas, fait tourner une roue dentée (2). Le mouvement de cette dernière est transmis à une série de rouages (3) qui actionnent les aiguilles indiquant l'heure (4). Ce fonctionnement ne garantirait pas la régularité dans le mouvement des aiguilles sans un dispositif particulier qui régularise la chute du poids. Un tel système appelé « échappement » dans les horloges. était fait d'une couronne dentée (5) et d'un balancier (6). Sur le dessin on a représenté un tout premier modèle d'échappement concu par Villard Honnecourt aux environs de 1250

Au Xème siècle en Angleterre, le gnomon fut perfectionné. Le nouveau dispositif imaginé, était constitué d'une baguette mobile fixée à un trou correspondant au mois en cours. C'est au XIIIème siècle que furent inventées les véritables horloges. Au début, elles étaient basées sur un mécanisme capable de contrôler la chute d'un poids afin de transmettre un mouvement uniforme à une aiguille.



#### LE PENDULE

On dit que, dès le Xième siècle, Ibn-Yunis, astronome a-rabe, avait observé qu'un corps suspendu à une ficelle était sujet à des oscillations d'égale durée. L'isochronisme de ces petites



oscillations fut observé, égaiement par Galilée. En 1656, le physicien hollandais Christian Huygens construisit la première horloge à pendule. Vous pouvez voir sur le dessin de gauche, l'horloge résultant des études de Galilée et sur le schéma, le mouvement du pendule. A partir du XVIème siècle, les horloges se vulgarisèrent et se perfectionnèrent. A droite, quelques horloges précieuses du XVIème siècle

#### LA SONNERIE

Un dernier perfectionnement est mis au point: on adapte aux horloges mécaniques un petit marteau qui, tapant sur une cloche, servait à scander les heures.



## Lug-revue

BLEK 372: BLEK, Roddy et Occultis donnent la chasse à une organisation appelée « Les Chasseurs de Trappeurs » qui enlève les patriotes pour les livrer aux Angleis contre récompense. Suite des tributations d'ENGUERRAND & MAINTE.

KIWI 329: Pour mieux perdre les Trappeurs, les Anglais font croire à l'existence d'un riche gisement d'or, mais BLEK, LE PETIT TRAPPEUR et Occurtis rélablissent la vérité. LONE WOLF toujours prêt à sauver les objes filles en défresse quitte à s'en mordre les doigts

NEVADA 413. MIKI chargé de retrouver Budd le Terrible, me lleur tireur d'Amérique, qui se trouve au Nevada Par deux fois, TUMAC le jeune linca, échappe de peu à la mort dans la jungle amazonienne. El une aventure de DIEGO au Manitoba

OMBRAX 191. OMBRAX donne la chasse à de dangeraux traf quants d'armés démasqués par le beron et menaçant la vie de celui-ci. Une aventure de BOB LANCE-LANCELOT en Egypts où il a'est rendu pour remettre la bague des Temptiers au Vieux de la Montagna.

RODEO 364: TEX toujours à la recherche des bandits qui ont attaqué les convois d'or de la Golden Welf Les héroines d'AUTO-STOP se séparent persuadée d'être une authentique duchesse. Kim quitte Karina pour aller vivre en Angisterra.

YUMA 230: ZAGOR trehi! La bombe qu'il a placée sur la Destroyer a été désamorcée et il est fait prisonnier. LE PETIT RANGER accepte finalement de s'évader du pénitencier mais il tombe dans un plège.

ZEMBLA 323: ZEMBLA accepts d'aider Jafeth l'Arabe à lutter contre le perfide Selim qui menace la paix RAKAR,

Casanova et Plouefoul la dans la « Vitle Hantée » recelant mi le pièges pour tenter de retrouver Pat O'Hara. «njustement accusé d'un meurire.

#### **COLLECTION SUPER-HEROS:**

NOVA 47: Un nouveau venu face à l'ARAIGNEE: le Contrebandier En prime, une sventure du Tigra Blanc, SPIDER-WCMAN découvre que la mystérieuse directrice de l'Institut Hatros où ella travalte n'est autre que Nekkra. LES FANTASTIQUES vollent au secours de la Panihère Noire dont le tribu est menacée par l'Homme Mirac e

SPIDEY 23: En l'absence du professeur Xavier, Cyclope sert le reader aux X-MEN qui affrontent de nouveau le Colosse et Magneto. Un épisode de PHOTONIK, l'étonnant Homme Lumière! Le président das USA enlevé par le Caïd! SPIDEY à la rescousse Et la Bourse aux Echanges

STRANGE 144. Le déprime de DAREDEVIL. Dans les profondeurs de l'océan duel de deux titans en armure IRON MAN contre Force la créature de Hammer, le richisaime trafiquant. Jameson reprend sa croisede contre le Tisseur de toile en déchaînant sur lui un nouveau robot ANTI-ARAIGNEE. ROM amnés.que face à Pillard le pirate et le début de la Saga des Chevaliers de l'Espace.

SPECIAL STRANGE 25: Après que les X-MEN se soient débattus dans le Cauchemar Land d'Arcade retrouvailles à l'îlle de Muir où se préparent de dramatiques èvénements Ravoc, Polaris, l'ARAIGNÉE et le formidable métamorphose du Pharaon vivant! Batalile apatiele pour le CHOSE et les Vengeurs.

LE MICRO-MONDE DE FATALIS (Album FF Mº 26): Les Fantastiques miniaturisés en insectes par Fatalis et l'Homme Fourmi puis expéd és dans la 4ème d'imension! Une formidable aventure de STAN LEE et JACK KIRBY.

STRANGE 142 bis, Spécial Origines - TITANS 35 - LES TENTACULES ENSORCELES (Album Araignés N° 13) sont touturs en vents.

### BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG

Afin de complèter ma collection, je voudrais recevoir les albums suivants (cochez la case correspondante et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles).	
ALBUMS DES FANTASTIQUES  — LE MAITRE DES ESPRITS (8 F) — LES SORTILEGES DE DIABLO (10 F) — LA CHOSE ET HULK (10 F)	- L'INFERNAL EQUINOX (10 F) - DOCTEUR OCTOPUS (10 F) - AU SECOURS DES VENGEURS (10 F)
- LE RETOUR DU PRINCE DES MERS (10 F) - DUO DIABOLIQUE (10 F) - LE MAITRE DES MALEFICES (10 F)	ALGUME CONAH  — LES SORCIERS DE YIMSHA (8 F)  — LES PROPHETES NOIRS (8 F)
ALBUMS DE L'ARAIGNEE  - LE RETOUR DE MORBIUS (10 F)  - LE CIRQUE INFERNAL (10 F)  - LE TITAN VERT (10 F)	AUTREE ALBUMN  — L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE (11 F)
10 alb : 20 F.	9 F - 4 à 6 alb.: 14 F - 7 à 10 alb.: 17 F - Plus de
Nombre d'albums commandés:  Adressez de bon et votre paiement à: EDITIONS LUG, 6 rue Emile-Zoia, 89002 LYON - CCP 1418-86 A - LYON.	
Ecrivez lisiblement votre nom et votre adresse pour que nous puissions expédier votre commande. Merci NOM PRENOM	
ADRESSE	

## **COMMENT TRAVAILLE UN CERVEAU?**

Qu'est-ce que mille milliards? Mille milliards de secondes font 31 710 ans. Il y a des robots merveilleux qui peuvent stocker dans leur « cerveau » mille milliards d'informations et réaliser 5 millions d'additions en une minute.

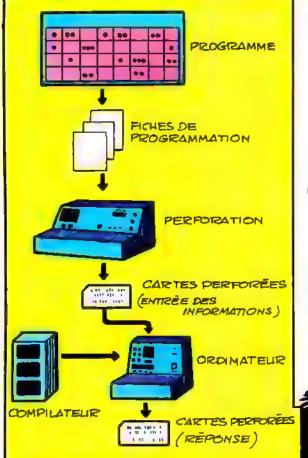
Depuis l'antiquité, l'homme a mené une lutte acharnée afin de dominer la nature et le milieu qui l'entoure. Il créa tout d'abord des outils rudimentaires, plus tard il inventa des mécanismes et enfin des machines à applications diverses. Elles multiplièrent le pouvoir de l'homme grâce à des économies d'énergie et de temps.

On ne connaît pas la limite du pouvoir de l'ordinateur, chaque jour on lui découvre de nouvelles fonctions.

Tout ordinateur a une mémoire, semblable à un fichier électronique qui dispose de toute une quantité de références auxquelles l'ordinateur a accès de façon instantanée. Pour résoudre un problème détermi-

né, il faut que l'ordinateur trouve toutes les informations dans « la mémoire » afin de pouvoir donner une solution. Ces informations parviennent à la mémoire à travers l'unité dite « d'entrée » et la machine commence à travailler.

Une de ces mémoires peut recevoir ou envoyer l'information à une UNITE CENTRALE, à une vitesse qui va de 10 000 à 680 000 caractères par seconde.





# L'INCROYABLE MONDE DES GALCULATRICES

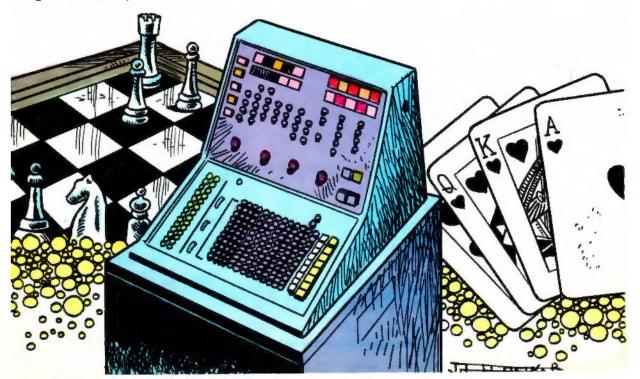
Depuis que le mathématicien anglais Charles Babbage construisit au siècle dernier sa « machine analytique », capable de calculer des logarithmes à vingt décimales, et que l'Espagnol Leonardo Torres Quevedo fit connaître son joueur d'échecs automatique, la cybernétique a progressé d'incroyable façon.

Il existe aujourd'hui des robots « joueurs d'échecs » qui sont des ri-

vaux sérieux pour les joueurs humains du plus haut niveau.

« CHEOPS » — sigle pour Chess Oriented Processing System — est une calculatrice d'avant-garde, formée de 2 200 circuits intégrés sous un échiquier. CHEOPS examine un grand nombre de positions possibles des pièces par minute. Il est programmé pour analyser la position de chaque pièce. A chaque phase du jeu, il dispose d'une série de critéres qui lui permettent de choisir la position la plus favorable à partir des données reçues. En trois minutes il peut juger de 25 millions de positions et choisir en une seconde 40 jeux possibles.

Si tout cela est étonnant, plus fantastiques encore sont les calculatrices qui peuvent jouer et gagner au poker. Construire et programmer des calculatrices qui jouent aux échecs et au poker n'est pas seulement un passe-temps de savant oisif. Entre autres choses, cela permet d'étudier le comportement humain face à des situations de la plus grande complexité.



## LE PATRIMOINE HUMAIN LES GROTTES DE LA VALLEE DE LA VEZERE

La Vézère est une belle rívière bordée de falaises boisées, qui coule avec grâce au long des provinces du Limousin et du Périgord. D'autres vallées et d'autres rivières nous proposent d'aussi beaux paysages. Ce qui a donné à la vallée de la Vézère sa célébrité, c'est que nos ancêtres de la Préhistoire sont venus s'installer sur ses bords il y a plus de cent mille ans. Ils ont trouvé là des abris sous roche, des cavités dans les falaises creusées par les eaux souterraines. Magnifique terrain de camping s'il en est! Ces hommes ont passé ici leur existence, occupés par la pêche, la chasse et la cueillette jusqu'à la période néolithique où nous voyons l'aube de l'Histoire. Ces hommes préhistoriques conçurent une religion primitive qui eut ses sanctuaires.

En un siècle de découvertes tout d'abord dues au hasard et par la suite de fouilles scientifiques, on a mis à jour quelque 150 gisements. Ceux-ci nous ont livré un demi-million de silex taillés, de squelettes humains fossiles de la race dite de Cro-Magnon. Ces témoignages nous inclinent à penser que cet homme de Cro-Magnon fut capable de construire une civilisation et d'accéder à une véritable culture. Parmi les plus étonnants témoignages il faut citar de véritables chef-d'oeuvre d'art dit pariétal, tantôt gravés comme ceux de la grotte de Combarelles, tantôt peints comme ceux des grottes de Lascaux et de Font-de-Gaume.

Ceci a valu à la vallée de la Vézère un prestige universel. On peut dire que c'estlà qu'apparaissent les premières manifestations de l'art pictural.



## LE COURRIER DES FANS DE



Constatant qu'un étudiant en médecine est souvent la proje de moments de faiblesse (hum...) on penseralt que pour se délasser, il préférerait faire tout autre chose que de se plonger dans les publications que certaines personnes qualifient (ignomínieusement) de « revues pour enfants désaxés ». Eh bien, NON! Pour ne parler que de mon cas, pour RIEN au monde je ne laisserais passer Strange, Nova, Titans, Spécial Strange et maintenant Mustang. Je considère que même des histoires parlant de choses quasi impossibles et SUR-TOUT ces histoires-là plus que toutes autres permettent une véritable évasion, une véritable sensation de rêve, de respiration, qui vous fait oublier toutes les contraintes d'une journée de labeur. Les temps étant durs, on comprend très bien l'augmentation de prix. Mais, en vieux fan (acharné), ie remarque quand même une certaine baisse dans la qualité des séries. Par exemple, prenez des séries comme D.D. ou l'Araignée dans Spécial Strange: elles n'arrivent pas à décoller. Alors qu'une série comme Iron-Man a pulvérisé les records d'altitude et de mise sur orbite. Jamais I.M. n'a autant respiré la puissance, la fouque, la jeunesse! Tony Stark est enfin au même plan que I.M.: FORMIDABLE. D'ailleurs je n'achète plus Strange que pour I.M. et Rom, qui est bien parti-

Christophe LAFARGUE - SETE

J'ai 18 ans, et je lis ou plutôt je dévore vos revues depuis 1971. J'ai réussi à lire et surtout à former une collection, pour moi inestimable, puisque le possède actuellement: Strange du nº 1 au nº 138 actuel (et je continue) - Spécial Strange du nº 1 au nº 24 - Titans du nº 1 au nº32. Je tiens à vous féliciter pour avoir décidé de publier les nouveaux X-Men dans Sp. Strange, car les dessins de John Byrne et les scénarios de Chris Claremont sont vraiment au-delà de tout éloge. Je pense que Strange apporte un peu de rêve et d'évasion au public français et étranger (en effet, un camarade Russe parvient, malgré certaine CEN-SURE, à se procurer vos inestimables revues). C'est un peu les contes de fées des temps modernes, tout en traitant des problèmes actuels. Mais certains adultes ne comprennent pas cela. Connaîtriez-vous un truc pour se procurer des numéros américains?

**Brigitte PIERRE** 

Comme le temps passe! Vous avez bien grandi depuis vos premières lettres! Bravo pour votre collection, qui a maintenant une grande valeur. Les revues américaines sont vendues dans des magasins spécialisés, vous pouvez en commander à Marvel mais nous ne vous garantissons pas une réponse!

Je voudrais vous expliquer une chose pour la bourse aux échanges, une annonce d'échange est formée par: Echange... contre... Bon! Les premiers petits points représentent les livres que l'on possède, et les deuxièmes petits points les livres que l'on recherche. Mais dans beaucoup d'annonces cet ordre est inversé. Ne pourriez-vous pas lors d'une de vos bourses aux échanges, le préciser en gros pour que personne ne se trompe dorénavant? Evitez aussi les coquilles qui se glissent à l'imprimerie, surtout pour les adresses.

Fabrice AVON - GARONS

Vous avez parfaitement raison. Il faut mettre en premier les revues que l'on possède et en second celles que l'on recherche. Il y aurait beaucoup moins d'erreurs si nos fans prenaient la peine d'écrire correctement. Les annonces, les noms et les adresses sont souvent illisibles.

Dans la bourse aux échanges de STRANGE 134, l'annonce de M. Christophe Weber n'avait séduit au point que je lui écrivai. Réponse affirmative avec confirmation du prix des Nova (prix éleyé). Je lui envoyai le chéque en Avril, depuis je n'al pas encore reçu les livres, mais lui entretemps a bien encaissé mon chèque! Alors, est-ce ainsi que l'on se moque et que l'on vole des pauvres marvelophiles qui, en se privant achètent à prix d'or vos anciens livres? N'importe qui peut, par l'intermédiaire de votre journal, voler l'autre sans prendre aucun risque. Pourriez-vous publier, s'il vous plaît, cette lettre pour informer vos autres fans, et surtout pour le respect de notre commune passion et pour que l'on ne nous exploite pas.

Christophe PETIT - PORT DE BOUC

Nous sommes navrès pour vous. Il y a hélas des gens maihonnêtes partout. La méthode la plus sûre est de vous faire envoyer les journaux contre remboursement. Si ce genre d'escroquerle se renouvelle nous supprimerons la bourse aux échanges.

#### LE MOIS PROCHAIN, UN NOUVEAU STRANGE SPECIAL ORIGINES!

LES FANTASTIQUES victimes du rayon rapetissant de FATALIS! Un formidable numéro de SPECIAL STRANGE

avec les X-Men, Havoc, le Pharaon Vivant, la Chose et les Vengeurs!

Fiches super-héros dans STRANGE 142 bis encore en vente!







Imprimerie INTERGRAFICA - MILAN